

PLAN STUDIÓW DLA KIERUNKU: Informatyka - studia I-go stopnia, niestacjonarne
część wspólna dla wszystkich specjalności

Obowiązuje od roku akademickiego: 2020/2021

Lp	Moduły	Suma godzin / ECTS						Sem. I					Sem. II					Sem. III					Sem. IV					Sem. V					Sem. VI					Sem. VII				
		W	Ć	L	P	Σ	P _E	W	Ć	L	P	P _E	W	Ć	L	P	P _E	W	Ć	L	P	P _E	W	Ć	L	P	P _E	W	Ć	L	P	P _E	W	Ć	L	P	P _E					
M1_KO KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO		47	104			151	15	32	31			6	15	31			5	21			2	21			2																	
1	Nauki humanistyczne (obieralny)	25	20			45	5	10	10			2	15	10			3																									
2	Język angielski		84			84	8		21			2		21			2	21			2	21			2																	
3	Nauki ekonomiczne (obieralny)	15				15	1	15				1																														
4	Ochrona własności intelektualnej	7				7	1	7				1																														
M1_MF MATEMATYCZNO-FIZYCZNY		85	60	10		155	25	50	25	10		14	15	15			5	20	20			6																				
1	Podstawy analizy matematycznej	15	10			25	4	15	10			4																														
2	Analiza matematyczna i algebra liniowa	15	15			30	5					15	15			5																										
3	Probabilistyka i statystyka	20	20			40	6									20	20				6																					
4	Matematyka dyskretna	20	15			35	6	20	15			6																														
5	Fizyka	15				15	3	15				3																														
6	Laboratorium fizyki			10		10	1		10			1																														
M1_EL ELEKTRONIKI		35		50		85	11	15	15			4	20		15		5		20		2																					
1	Podstawy elektroniki i elektrotechniki	15				15	3	15				3																														
2	Laboratorium podstaw elektroniki			15		15	1		15			1																														
3	Podstawy miernictwa	10				10	1						10			1																										
4	Laboratorium podstaw miernictwa			20		20	2												20		2																					
5	Przedmiot obieralny z elektroniki lub telekom	10		15		25	4						10		15		4																									
M1_TC TECHNIKI CYFROWEJ		55		60		115	15					20	20			5	15	20		5	20		20		5																	
1	Technika cyfrowa	20				20	3					20				3																										
2	Laboratorium techniki cyfrowej			20		20	2							20		2																										
3	Podstawy systemów cyfrowych	15				15	3									15				3																						
4	Laboratorium systemów cyfrowych			20		20	2											20		2																						
5	Reprogramowalne systemy cyfrowe	20				20	3													20				3																		
6	Laboratorium RSC			20		20	2																20		2																	
M1_IK INŻYNIERII KOMP. I TECHN. SIECIOWYCH		75	10	60	10	155	19										15	10		10	5	50		20		9	10		40		5											
1	Technologie sieciowe	15	10			25	4										15	10			4																					
2	Projektowanie sieci komputerowej				10	10	1													10	1																					
3	Architektura systemów komputerowych	20				20	3														20				3																	
4	Laboratorium architektury syst. komp.			20		20	2																20		2																	
5	Urządzenia zewnętrzne	10				10	1																				10															
6	Laboratorium urządzeń zewnętrznych			20		20	2																						20													
7	Mikroprocesory i systemy wbudowane	30				30	4														30				4																	
8	Laboratorium techniki mikroprocesorowej			20		20	2																						20													
M1_PI PODSTAW INFORMATYKI		60	45			105	13	10				1	25	25			6	15	10			4	10	10		2																
1	Teoretyczne podstawy informatyki	10				10	1	10				1																														
2	Algorytmy i złożoność obliczeniowa	15	15			30	4						15	15			4																									
3	Metody numeryczne	15	10			25	4										15	10			4																					
4	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	10	10			20	2						10	10			2																									
5	Zarządzanie operacjami	10	10			20	2																10	10		2																
M1_PR PROGRAMOWANIA		105	65		40	210	31	15	15			5	20	10			4			10	1	20	10		10	4	35	20			9	15	10		20	8						
1	Podstawy programowania	15	15			30	5	15	15			5																														
2	Języki i paradygmaty programowania	20	10			30	4						20	10			4																									
3	Zastosowania prog. obiektowego				10	10	1													10	1																					
4	Programowanie komputerów	20	10			30	3																20	10		3																
5	Projektowanie aplikacji				10	10	1																																			